



# PLAN DE ASIGNATURA

Código: **F-GEP-0-006**

Versión: **3**

Vigencia: **07/Nov/2018**

1. IDENTIFICACIÓN DEL PLAN									
<b>Área:</b>	TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA	<b>Asignatura:</b>	Tecnología e informática	<b>Año:</b>	2019	<b>Grado:</b>	CUARTO	<b>Período:</b>	<b>3</b>
<b>Docentes:</b>	Liliana Cruz Pinilla							<b>Curso:</b>	

2. INDICADORES DE APRENDIZAJE DEL PERÍODO			
I. 31	Comprende el entorno de programación de Scratch.	I. 32	Reconoce las herramientas de programación.
I. 33	Realiza secuencias de programación utilizando bloques.	I. 34	Desarrolla animaciones siguiendo una lógica de programación.

3. DESCRIPTORES DE EVALUACIÓN				
Trabajo en clase individual 1	Trabajo en clase individual 3			
Trabajo en clase individual 2	Evaluación bimestral			

4. PLAN DE ACTIVIDADES DEL PERÍODO						5. REVISIÓN	
Semana número	Fecha		CONTENIDOS PROGRAMADOS		Contenidos actitudinales, didáctica, competencias y evaluación	Ejecución Firma	NOVEDADES Escriba los ajustes realizados
	Inicio	Fin	No.	Temas y subtemas			
20	jun. 10	jun. 14			Colabora con el cuidado y orden del espacio de clase. Evaluación de desempeño de docentes, primer semestre según cronograma institucional.	Firma estudiante	
21	jul. 8	jul. 12	3.1. 3.1.1.	LÓGICA Y PROGRAMACIÓN. Entorno de programación.	Propone nuevas formas de resolver una tarea. Demostración del funcionamiento de la interfaz de Scratch Explicación de las herramientas de programación de Scratch.	Firma estudiante	
22	jul. 15	jul. 19	3.1. 3.1.2.	LÓGICA Y PROGRAMACIÓN. Herramientas de programación.	Acepta y respeta las opiniones de los demás. Diseñar un escenario y tres objetos de manera autónoma. Puesta en comun manejo de herramientas.	Firma estudiante	
23	jul. 22	jul. 26	3.1. 3.1.2. P31	LÓGICA Y PROGRAMACIÓN. Herramientas de programación. Identificación y utilización de las herramientas de programación en la creación de animaciones.	Desarrolla con gusto el trabajo autónomo. Programar un escenario y tres objetos diseñados de manera autónoma. Evaluación de la actividad.	Firma estudiante	
24	jul. 29	ago. 2	3.1. 3.1.3.	LÓGICA Y PROGRAMACIÓN. Bloques de programación nivel medio.	Organiza sus actividades y controla su ejecución. Programar de forma lógica los bloques de movimiento, apariencia, control y sensores. Reporte parcial de notas.	Firma estudiante	

25	ago. 5	ago. 9	3.1.	LÓGICA Y PROGRAMACIÓN.	Está dispuesto para intercambiar ideas con otros.	Firma estudiante
			3.1.3.	Bloques de programación nivel medio.	Realizar de forma libre la programación de varios objetos y escenarios .	
			P32	Diferenciación de las herramientas para la programación bloques.	Trabajo individual.	
26	ago. 12	ago. 16	3.1.	LÓGICA Y PROGRAMACIÓN.	Describe paso a paso sus procesos de pensamiento al resolver problemas o ejecutar tareas.	Firma estudiante
			3.1.4.	Secuencias de programación nivel medio.	Elaborar una secuencia de programación para una historieta con mínimo tres objetos.	
			P33	Elaboración de secuencias de programación a partir de una situación problema (Nivel medio).	Evaluación de la actividad.	
27	ago. 20	ago. 23	3.1.	LÓGICA Y PROGRAMACIÓN.	Se integra y participa en actividades o juegos grupales.	Firma estudiante
			3.1.5.	Bucles.	Diseñar en Scratch una historieta con escenario y cuatro objetos programados respectivamente. Expone a los compañeros de clase su programación.	
28	ago. 26	ago. 30	3.1.	LÓGICA Y PROGRAMACIÓN.	Es honesto al autoevaluar su desempeño. Evaluaciones bimestrales TERCER período (agosto 29 al septiembre 6).	Firma estudiante
29	sept. 2	sept. 6	3.1.	LÓGICA Y PROGRAMACIÓN.	Es honesto al autoevaluar su desempeño. Evaluaciones bimestrales TERCER período (agosto 29 al septiembre 6).	Firma estudiante

METACOGNICIÓN		INDICADOR	VERIFICÓ EJECUCIÓN
<i>Describe la forma como se realiza la metacognición</i>		<i>Cumplimiento Plan de Asignatura</i>	<i>Se realiza al finalizar el periodo en reunión de depto.</i>
		<i>Temas y subtemas ejecutados =</i>	¿El plan se desarrolló al 100%? SI ___ NO ___
		<i>Temas y subtemas planeados =</i>	Si algún tema no se cumplió escriba los numerales:
		Resultado del indicador = <b>6</b>	Acta de reunión N°: _____ Fecha: _____
			<b>Observaciones:</b>
ELABORÓ		REVISÓ	APROBÓ
Firma:		Firma:	
Nombre:	<b>Liliana Cruz Pinilla</b>	Nombre:	<b>Diana Pilar Quitián Bernal</b>
Cargo:	Docente asignatura	Código:	<b>103949</b>
		Cargo:	Jefe de Departamento
		Nombre:	<b>Wilman Orlando Sepúlveda Sepúlveda</b>
		Cargo:	Asesor Académico